



# PROGRAMADOR WEB OPEN SOURCE



*Cursos Técnicos Virtuales de Alta Demanda Laboral*

GUÍA DE  
CONTENIDOS



**“Propuesta SIET de Empleabilidad e Inserción Laboral”**

## Presentación del Curso:

El curso: “**Programador Web Open Source**” está dirigido a formar auxiliares en el Área de programación los cuales serán denominados como Auxiliar de Programación Open Source.

El Auxiliar en Programación podrá adquirir, habilidades y técnicas para conocer los fundamentos de aplicaciones web, el diseño y la maquetación de las páginas web, y finalmente los procedimientos implicados en la producción de aplicaciones informáticas a medida.

Los estudiantes estarán capacitados para proponer y aplicar el Desarrollo de una aplicación Web.

## Descripción General

### Objetivo del curso:

Dotar a los estudiantes de las habilidades necesarias para desempeñar el perfil de auxiliar de programación con software libre, con los conocimientos y habilidades en el análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones de escritorio y web con acceso a datos.

### Objetivos Específicos:

- Utilizar características avanzadas de HTML5, CSS3 y PHP para la construcción de las aplicaciones web.
- Utilizar MYSQL para el acceso a datos y las herramientas disponibles para el diseño y construcción de aplicaciones escalables.
- Aplicar el conocimiento de buenas prácticas en el diseño de aplicaciones web, a partir de una adecuada interpretación de la arquitectura para el diseño de la aplicación web.

### Destinatarios:

Está destinado a jóvenes que hayan egresado o estén por egresar de **Centros de Formación Técnica**, que tengan interés en desarrollar habilidades como “**Auxiliar de Programación Open Source**”.

### Validez curricular del curso (certificación).-

El curso "Programador Web Open Source" bajo la modalidad virtual tiene una validez curricular certificable de 70 horas. Este valor atiende al hecho de que el estudiante, al conectarse para desarrollar el curso, invierte tiempos en navegación, investigación a partir de los contenidos sugeridos, lecturas complementarias y tiempos de espera según sea la conectividad al momento de uso.

### Programa General:

| <b>PROGRAMA GENERAL<br/>CURSO: PROGRAMADOR WEB OPEN SOURCE</b> |   |
|--|---|
| <b>1. OBJETIVO</b>   |   |
|  | Dotar a los estudiantes de las habilidades necesarias para desempeñar el perfil de auxiliar de programación con software libre, con los conocimientos y habilidades en el análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones de escritorio y web con acceso a datos.   |
| <b>2. COMPETENCIA A DESARROLLAR</b>                            |   |
|  | Analizar, diseñar y desarrollar aplicaciones web con acceso a datos.  |
| <b>3. REQUISITOS</b>   |   |
|  | <p><b>Nivel de Estudios:</b></p> <p>Estudiantes de Centros Técnicos que estén por egresar o hayan egresado.</p> <p><b>Motivación:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Tener muchas ganas de adquirir conocimientos y habilidades para la programación en aplicaciones web y desarrollar aplicaciones informáticas a medida.</li> </ul> |
| <b>4. JUSTIFICACIÓN</b>  |   |
|  | Hoy en día todas las personas en cualquier ámbito se mueven alrededor del internet. Las relaciones personales, las profesionales, las compras y cualquier otro tipo de actividad están en la gran red en cualquier parte del planeta, por tal motivo el desarrollo de aplicaciones Web son las más demandadas en el mercado laboral. Las empresas   |

dedican gran parte de su esfuerzo en esta faceta del marketing. Este curso ayudará a fortalecer los conocimientos en la creación de aplicaciones Web a la medida y a las necesidades de las instituciones o empresas.

## 5. METODOLOGÍA

La metodología propuesta para el desarrollo del curso “Programador Web Open Source” es online, (curso virtual) la misma que tiene la ventaja de permitir al estudiante avanzar a su propio ritmo; quien además contará con el apoyo y seguimiento constante de parte del tutor asignado al curso.

El contenido del curso cuenta con actividades prácticas evaluativas, como ser foros, cuestionarios y tareas, de las cuales deberá participar el estudiante, a fin de alcanzar los objetivos propuestos por el curso.

La nota mínima de aprobación del Curso es **60 puntos**.

| MÓDULOS  | UNIDADES DE APRENDIZAJE   | DURACIÓN HORAS |
|--|---|----------------|
| <b>1. Fundamentos de desarrollo de aplicaciones Web.</b> | 1.1 ¿Qué es Internet?   | <b>4</b>       |
|  | 1.2 Identificación de los usuarios.                             |                |
|  | 1.3 ¿Qué es una aplicación WEB?                                 |                |
|  | 1.4 Arquitecturas cliente/servidor.                             |                |
|  | 1.5 ¿Qué es un sitio web?                                       |                |
|  | 1.6 HTML.   |                |
|  | 1.7 Clasificación de las páginas web.                           |                |
|  | 1.8 Hojas de estilo CSS.  |                |
|  | 1.9 Navegador Web.  |                |
| <b>2. Diseño y maquetación web con HTML5 y CSS3</b>      | 2.1 Introducción.   | <b>5</b>       |
|  | 2.2 Mejor estructura.   |                |
|  | 2.3 Ejemplo de una página con HTML5.                            |                |
|  | 2.4 HTML5 y navegadores Web.                                    |                |
|  | 2.5 Formularios.  |                |
|  | 2.6 Hojas de Estilo CSS.  |                |
|  | 2.7 Animaciones en CSS3.  |                |
| <b>3. Fundamentos de programación con PHP</b>            | 3.1 Leguaje de programación PHP.                                | <b>8</b>       |
|  | 3.2 Apache, MySQL y PHP (XAMPP)                                 |                |
|  | 3.3 Arrays y cadenas.   |                |
|  | 3.4 Funciones de PHP.   |                |
|  | 3.5 Estructuras de control en PHP.                              |                |
|  | 3.6 Aplicaciones Web.   |                |
|  | 3.7 Sesiones.   |                |
| <b>4. Fundamentos de Base de Datos</b>                   | 4.1 Fundamentos de bases de datos.                              | <b>8</b>       |
|  | 4.2 Proceso de altas, bajas y modificaciones en bases de datos. |                |
|  | 4.3 Los tipos de datos más usados para MYSQL.                   |                |



**5. Mi Primera  
Aplicación con  
PHP.**

- 5.1 Tecnología informativa con Software Free.
- 5.2 Carrito de la compra en PHP.

**5**

**Total horas del curso**

**Horas: 30**