



## GUÍA DE CONTENIDOS

“Propuesta de mejora de la empleabilidad e inserción laboral”

CURSO: “COMPETENCIA ORIENTACIÓN AL LOGRO”

## Presentación del Curso:

El curso: “**Competencia ORIENTACIÓN AL LOGRO**” está dirigido a desarrollar la habilidad o capacidad de alcanzar las metas planteadas por medio de la: Motivación, Aceptación de retos y Persistencia.

Orientación al logro es la capacidad de actuar con motivación y rapidez para alcanzar objetivos o superarlos, sin temor perseguirlos cuando la situación se complica.

El contenido del curso cuenta con materiales, recursos y actividades, en los que analizaremos la importancia de desarrollar la capacidad de alcanzar los objetivos propuestos.

Y, además, veremos los beneficios que esto supone para cada uno de nosotros y para nuestro entorno cotidiano, social y laboral.

## Descripción General

### Objetivo del curso:

Desarrollar en los estudiantes habilidades emocionales de la competencia Orientación al Logro, facilitándoles estrategias y capacidades que le permitan resolver y alcanzar sus metas propuestas, por medio de la motivación, aceptación de retos y persistencia.

### Objetivos Específicos:

- Identificar los objetivos con claridad y precisión.
- Desarrollar la motivación como motor para alcanzar las metas.
- Planificar y ejecutar cada reto u objetivo propuesto.
- Identificar los comportamientos adecuados, habilidades y beneficios de la competencia Orientación al Logro, en la búsqueda de empleo.

### Destinatarios:

Está destinado a estudiantes que estén desarrollando su formación en **Centros de Fe y Alegría**, y va toda persona que tenga interés en desarrollar la “**Competencia Orientación al Logro**”.

**Programa General:**

<b>PROGRAMA GENERAL</b>	
<b>CURSO: Competencia “ORIENTACIÓN AL LOGRO”</b>	
<b>1. OBJETIVO</b>	
	Desarrollar en los estudiantes habilidades emocionales de la competencia Orientación al Logro, facilitándoles estrategias y capacidades que le permitan resolver y alcanzar sus metas propuestas, por medio de la motivación, aceptación de retos y persistencia.
<b>2. COMPETENCIA A DESARROLLAR</b>	
	Emplea adecuadamente la competencia ORIENTACIÓN AL LOGRO, definiendo sus objetivos, metas y retos, por medio de la motivación y persistencia logrando así actuar con mayor confianza en su entorno social y laboral.
<b>3. REQUISITOS</b>	
	<b>Nivel de Estudios:</b> Estudiantes de Secundaria y Centros de formación Fe y Alegría.
	<b>Motivación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>✓ Tener muchas ganas de adquirir y desarrollar la <b>Competencia Orientación al Logro</b>.</li></ul>
<b>4. JUSTIFICACIÓN</b>	
	El Curso de <b>Orientación al Logro</b> , le servirá al estudiante para desarrollar la motivación y alcanzar sus metas, le permitirá también: <ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollar de la capacidad de aprendizaje y superación</li><li>• Proyectar mayor confianza en el entorno laboral, asumiendo un papel de líder</li><li>• Incrementar la posibilidad de éxito</li><li>• Mejorar nivel de confianza en uno mismo</li></ul>
<b>5. METODOLOGÍA</b>	
	La metodología propuesta para el desarrollo del curso <b>“Competencia – Orientación al Logro”</b> . Es mixta, es decir se la llevará a cabo de manera presencial y virtual. A continuación, veremos los pasos a seguir para desarrollar el itinerario de la competencia: <ol style="list-style-type: none"><li>1. Participar del recurso de <b>Sensibilización</b>.</li></ol>



Es un material off line, que brinda al estudiante conocer los pasos y conocimientos que desarrollará en la competencia **ORIENTACIÓN AL LOGRO**.

Además, cuenta con un cuestionario que ayuda a medir el nivel de conocimientos.

**2. Participar de las *Cadenas de aprendizaje*.**

Materiales para la formación de los estudiantes en el aula de manera presencial, la misma que cuenta con diversos recursos didácticos y actividades educativas que contribuirán en el desarrollo de la competencia **ORIENTACIÓN AL LOGRO**

**3. Participar del *Simulador Final* en la modalidad virtual.**

Es una herramienta de medición final para el estudiante, que permite evaluar sobre el desarrollo de la competencia **ORIENTACIÓN AL LOGRO**.

*(La realización de la misma es vía internet, es decir dentro del aula virtual).*

MÓDULOS	UNIDADES DE APRENDIZAJE	DURACIÓN HORAS
<b>1. Sensibilización (Off line)</b>	1.1 Sensibilización (Orientación al Logro)	<b>30 min</b>
<b>2. Cadena de Aprendizaje</b>	2.1 Ejercicio 1: ¿Qué vamos a trabajar? 2.2 Ejercicio 2: Sí quiero, puedo 2.3 Ejercicio 3: Mis metas 2.4 Ejercicio 4: Nuevos retos 2.5 Ejercicio 5: Allá voy 2.6 Ejercicio 6: Vuelve a intentarlo 2.7 Ejercicio 7: Lo conseguiré	<b>12 hrs.</b>
<b>3. Simulador final</b>	3.1 ¿Qué hemos trabajado? 3.2 Simulador final (Orientación al Logro)	<b>30 min</b>
<b>Total horas del curso</b>		<b>13 horas</b>